

Berenice

Werktitel: Berenice

Untertitel: Oper nach Edgar Allan Poe

KomponistIn: [Staud Johannes Maria](#)

Beteiligte Personen (Text): Poe Edgar Allan, Grünbein Durs

Entstehungsjahr: 2003-2004

Überarbeitungsjahr: 2006

Dauer: ~ 1h 35m

Genre(s): Neue Musik

Gattung(en): Oper/Musiktheater

Sprache (Text): Englisch

Besetzung:

Solostimme(n) Chor Gemischter Chor Orchester Elektronik live Zuspielung

Besetzungsdetails:

Orchestercode: S, BBar, MezzoS, 4 St (h.S, A, T, B) aus Chor, Ch - 1(Picc, AFl)/0/1(KbKlar)/0, Sax - 1(WgTb)/2(1(C)(Piccolotrp), 1(B)(FlgHr))/1(THr)/KbTb(Kbpos) - 2 Perc, Harm, Pf - 1/1/2/2/1 - Tbd, Live-Elektronik

Solo: [Sopran](#) (1), [Mezzosopran](#) (1), [Bassbariton](#) (1), [Stimme](#) (4)
[SchauspielerIn](#) (2), [gemischter Chor](#) (1), [Flöte](#) (1, auch Piccolo und Altflöte),
[Klarinette](#) (1), [Saxophon](#) (1), [Horn](#) (1, auch Wagnertuba), [Trompete](#) (2), [Posaune](#) (1), [Kontrabasstuba](#) (1), [Perkussion](#) (2), [Harmonium](#) (1), [Klavier](#) (1), [Violine](#) (2),
[Viola](#) (2), [Violoncello](#) (2), [Kontrabass](#) (1), [Elektronik](#) (1, live), [Tonband](#) (1)

ad 4 Solostimmen: hoher Sopran, Alt, Tenor und Bass aus Chor

ad Saxophon: SSax, ASax, TSax und BarSax im Wechsel

ad Kontrabasstuba: auch Kontrabassposaune

Rollen:

Egaeus 1 (Schauspieler) - Egaeus 2 (Bassbariton) - Berenice (S) - Der Vamp (MezzoS) - Edgar Allan Poe (Schauspieler) - Das Hausmädchen (h. S im Chor) - Die tote Mutter (A im Chor) - Der Hausarzt (B im Chor) - Ein Diener (T)
Chor der Familiengeister: gemischtes 8-stimmiges Vokalensemble

Art der Publikation: Verlag

Verlag/Verleger: [Universal Edition](#)

Uraufführung

Staatstheater am Gärtnerplatz

Mitwirkende: Otto Katzameier (Bar), Anne-Carolyn Schlüter (MezzoS), [Dorothee Mields](#), [Klangforum Wien](#), [Stefan Asbury](#) (dir), Klaus Haderer, Matthias Bundschuh (Schauspiel), Claus Guth (Inszenierung)

© 2026. Alle Rechte vorbehalten. Medieninhaber: [mica - music austria](#) | [über die Musikdatenbank](#) | [Impressum](#)