

SHE WOLVES

Werktitel: SHE WOLVES

Untertitel: Music & Sound Design for video game

KomponistIn: [Domínguez Rangel Natalia](#)

Entstehungsjahr: 2019

Genre(s): Neue Musik

Gattung(en): Videospielmusik

Beschreibung

"Das zentrale Stück von She-Wolves ist ein experimentelles Videospiel, das aus Feldarbeitsmaterial besteht, das in den Alpen gesammelt wurde (während Workshops, Interviews und Spaziergänge) mit persönlichen narrativen Inhalten, die von der Mainstream-Popkultur inspiriert sind..."

Natalia Domínguez Rangel, werkbeschreibung, Homepage (eigene Übersetzung von Ilker Ülsezer), abgerufen am 24.05.2022 [

<http://www.nataliadominguezrangel.com/pages/works/she-wolves/>*]*

Auftrag: Eric Giraudet de Boudemange

Uraufführung

5. Juli 2019 - puntWG, Amsterdam (Nederland)

Aufnahme

Titel: [SHE WOLVES // part 1-2](#)

Plattform: Vimeo

Herausgeber: eric giraudet

Jahr: 2020