

# **SHE WOLVES**

**Werktitel:** SHE WOLVES

**Untertitel:** Music & Sound Design for video game

**KomponistIn:** [Domínguez Rangel Natalia](#)

**Entstehungsjahr:** 2019

**Genre(s):** Neue Musik

**Gattung(en):** Videospielmusik

## **Beschreibung**

"Das zentrale Stück von She-Wolves ist ein experimentelles Videospiel, das aus Feldarbeitsmaterial besteht, das in den Alpen gesammelt wurde (während Workshops, Interviews und Spaziergänge) mit persönlichen narrativen Inhalten, die von der Mainstream-Popkultur inspiriert sind..."

*Natalia Domínguez Rangel, werkbeschreibung, Homepage (eigene Übersetzung von Ilker Ülsezer), abgerufen am 24.05.2022 [*

*<http://www.nataliadinguezrangel.com/pages/works/she-wolves/>]*

**Auftrag:** Eric Giraudet de Boudemange

## **Uraufführung**

5. Juli 2019 - puntWG, Amsterdam (Niederland)

## **Aufnahme**

**Titel:** [SHE WOLVES // part 1-2](#)

**Plattform:** Vimeo

**Herausgeber:** eric giraudet

**Jahr:** 2020